

GAMESERVER MANAGEMENT TOOL
ゲームサーバー運用管理ツール

S/G シリアルゲームズ

INDEX

1. サイト運営・管理

1. メンテナンスモード
2. 汎用値設定一覧
3. リリース制御
4. インフォメーション(WEB)管理
5. インフォメーション(ゲーム内)管理
6. 運営プレゼント・お詫び
7. 【期間限定】ユーザー一覧情報
8. 汎用ポイントラインキング

2. マスターデータ

1. リソース管理
2. マスター一括ダウンロード
3. 各種マスターデータ一覧

3. ユーザーサポート

1. ユーザー検索:番号検索
2. ユーザー検索:ID/名前検索
3. プレイヤー情報
4. パラメーターリセット

4. 集計データ(KPI)

1. ユーザー数
2. 契約者数
3. 離脱分析(チュートリアル・レベル)
4. 離脱分析(クエスト・シナリオ)
5. カード関連(生成・消滅数)
6. カード関連(カードレベル分布)
7. カード関連(カード強化合成)
8. ガチャ関連(ガチャ回転数)
9. 分布情報(プレイヤーレベル)
10. 分布情報(プレイヤー所持ゲーム内通貨)
11. 流通情報(ゲーム内通貨流通情報)
12. 流通情報(アイテムの流通量)
13. 課金関係(アイテム購入課金集計)
14. 課金関係(課金情報)

5. システム管理

1. 管理アカウント一覧
2. バックグラウンド処理(バッチ処理)
3. サーバステータス(コンテキスト一覧)
4. サーバステータス(JVMメモリステータス)

1-1. サイト運営・管理 メンテナンスモード

× ミリオンレジスターズ(仮) |

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
- サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
- インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
- 運営プレゼント・お詫び
- 【期間指定】ユーザー 覧情報
- 汎用ポイントランキング
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ サービス状態一覧

<input type="checkbox"/> メンテカテゴリ	現在の状態	メンテ予定
<input type="checkbox"/> default	サービス中	2022/10/21 00:00 ~ 2022/10/21 05:00

↑

チェックしたメンテカテゴリを一括で「メンテナンス開始」「メンテナンス解除」できます。

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ メンテ予定設定 [default]

	指定	日時
メンテ開始日時	<input checked="" type="checkbox"/>	Date: 2022/10/21 Time: 00 : 00
メンテ終了日時	<input checked="" type="checkbox"/>	Date: 2022/10/21 Time: 05 : 00

>>戻る

「メンテ予定」をクリックすると、「メンテ予定設定」を設定できます。開始日時と終了日時を指定した期間指定と即時メンテナンスを選択できます。

1-2. サイト運営・管理 汎用値設定一覧

× ミリオンレジスターズ(仮) |

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
 - サーバ設定
 - 汎用設定値一覧**
 - リリース制御
 - インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
 - 運営プレゼント・お詫び
 - 【期間指定】ユーザー 覧情報
 - 汎用ポイントランキング
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■設定値一覧

クライアントの必要最低バージョン CLIENT.VERSION_MIN	<input type="text" value="0"/>	<input type="button" value="更新"/>
ユーザの新規作成を抑制するかどうか SERVER.SUPPRESS_CREATING_USER	<input type="radio"/> OFF	<input type="button" value="更新"/>
ゲーム開始を抑制するかどうか SERVER.SUPPRESS_STARTING_GAME	<input type="radio"/> OFF	<input type="button" value="更新"/>
負荷テストモード DEBUG.LOAD_TEST_MODE	<input checked="" type="radio"/> ON	<input type="button" value="更新"/>
HTML用リソースディレクトリ RESMGR.HTML_PAGE_RESOURCES	<input type="text" value="pages"/>	<input type="button" value="更新"/>
KPI離脱日数判定 KPI.USER_TREND.DAYS_CONSIDER_RETIRE	<input type="text" value="5"/>	<input type="button" value="更新"/>
所持カードの上限 PLAYER.HAS_CARD.MAX_COUNT	<input type="text" value="500"/>	<input type="button" value="更新"/>
消費アイテムの上限 PLAYER.CONSUMABLE.MAX_ITEM_COUNT	<input type="text" value="500"/>	<input type="button" value="更新"/>
無料分と有料分合わせてのゴールドの上限値 GOLD.MAX_COUNT	<input type="text" value="500000"/>	<input type="button" value="更新"/>
ツイートハッシュタグ TWEET.HASHTAG	<input type="text" value="millionregister"/>	<input type="button" value="更新"/>
ツイート文言 TWEET.TEXT	<input type="text" value="つぶやきテストです"/>	<input type="button" value="更新"/>
ツイートURL TWEET.URL	<input type="text" value="http://???"/>	<input type="button" value="更新"/>

必要最低バージョンや新規作成の抑制などサーバ設定の汎用値を設定できます。

1-3. サイト運営・管理 リリース制御

× ミリオンレジスターズ(仮) |

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
 - リリース制御
- サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
- インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
- 運営プレゼント・お詫び
- 【期間指定】ユーザー 覧情報
- 汎用ポイントランキング
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点

■リリース制御設定値

システム	現在の状態	開始日時	終了日時	編集
限定カード公開期間001 LIMITED_OPEN_CARD_PERIOD001	利用可能	2014-10-28 12:00	2050-12-28 12:00	編集

リリース制御の値を確認できます

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■リリース制御設定値編集[限定カード公開期間001]

	日時指定	設定日時
開始日時	<input checked="" type="checkbox"/>	Date: 2014-10-28 Time: 12 : 00
終了日時	<input checked="" type="checkbox"/>	Date: 2050-12-28 Time: 12 : 00

設定 すぐにクローズする

>>戻る

「編集」をクリックすると、「リリース制御設定値」を編集できます。開始日時と終了日時を指定した期間指定と即時クローズを選択できます。

1-4. サイト運営・管理 インフォメーション(WEB)管理

ミリオレジスターズ(仮)

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
- サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
- インフォメーション
 - インフォメーション(WEB)管理**
 - インフォメーション(ゲーム内)管理
- 運営プレゼント・お詫び
- 【期間指定】ユーザー閲覧情報
- 汎用ポイントランキング
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

ミリオレジスターズ(仮) 【開発】管理ツール

インフォメーション(WEB)管理

■インフォメーション設定 (新規登録)

カテゴリ: [-----]

タイトル: []

テキスト形式: 通常 HTML形式
※HTML形式を選択した場合、画像URLが自動的に空で登録されます

画像URL: []
※画像を表示しない場合は、空で登録してください。

内容: []
※HTML形式の場合、以下の記述で画像を埋め込むことができます。

(例)

アイコン: [-----]

優先/通常: 優先記事 通常記事

公開開始日時: [] : [00] : [00]

公開開始日から30日間有効にする

公開終了日時: [] : [00] : [00]

[クリア] [新規登録]

- 「テキスト形式」で「通常」を選択した時直下の「画像URL」に画像のURLを指定できます。
- 「テキスト形式」で「HTML形式」を選択した時「内容」にimgタグで画像を埋め込むことができます。

■インフォメーション設定一覧

※現在有効となっている記事は背景が青色で表示されます

表示するカテゴリ: [全て]

現在のソート設定: [ID(降順)]

ID	カテゴリ	タイトル	テキスト形式	画像URL	内容(先頭30文字)	アイコン	優先/通常	公開開始日時	公開終了日時	編集	削除
26	お知らせ	「遊び方」へのリンク〜	HTML		<div> <a href=" \${mr.resourc	お知らせ	優先記事	2014/11/03 00:00	2015/12/31 00:00	[編集]	[削除]
25	お知らせ	めちゃくちゃ古い記事	通常		いつも表示されてるようなふるい記事ですプレーンテキスト	お知らせ	通常記事	1985/02/08 17:00	2085/03/10 00:00	[編集]	[削除]
24	お知らせ	メンテナンスのお知らせ	通常	important.jpg	画像のあるプレーンテキスト記事ですメンテナンスです。	メンテナンス	通常記事	2014/09/22 12:00	2014/10/22 12:01	[編集]	[削除]
23	お知らせ	重要なお知らせ	HTML		<div> 重要なお知らせ 重要なお知らせ	重要	優先記事	2014/09/15 00:00	2014/10/15 00:00	[編集]	[削除]
22	イベント/キャンペーン	hoge hoge	通常		ほげ	お知らせ	通常記事	2014/09/14 00:00	2014/10/14 00:00	[編集]	[削除]
21	お知らせ	HTMLの記事	HTML		<div style="font-size:25pt;">こ	キャンペーン	通常記事	2014/09/10 17:04	2014/10/10 17:04	[編集]	[削除]

1-5. サイト運営・管理 インフォメーション(ゲーム内)管理

- × ミリオンレジスターズ(仮) |
- 📍 サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
- ▼ サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
- ▼ インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理**
 - 運営プレゼント・お詫び
 - 【期間指定】ユーザー 覧情報
 - 汎用ポイントランキング
- ≡ マスターデータ
- 👤 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

インフォメーション(ゲーム内)管理

■登録項目

タイトル

本文(プレーンテキスト)

開始日時 Time: :

終了日時 Time: :

■一覧
※現在有効となっている記事は背景が青色で表示されます

ID	タイトル	開始年月日	終了年月日	更新日	編集	削除
20	<>><>&%&%%	2014-10-10 03:00	2014-11-08 12:00	2014-10-09 14:55	<input type="button" value="編集"/>	<input type="button" value="削除"/>
19	><>>	2014-10-09 12:00	2090-11-08 12:00	2015-02-24 11:53	<input type="button" value="編集"/>	<input type="button" value="削除"/>
18	ですと	2014-10-09 02:20	2014-11-08 05:55	2014-10-09 12:59	<input type="button" value="編集"/>	<input type="button" value="削除"/>

ゲーム内で表示するインフォメーションを設定できます。

1-6. サイト運営・管理 運営プレゼント・お詫び

× ミリオンレジスタース(仮) |

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
 - サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
 - インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
 - 運営プレゼント・お詫び**
 - 【期間指定】ユーザー 覧情報
 - 汎用ポイントランキング
 - マスターデータ
 - ユーザサポート
 - 集計データ(KPI)
 - システム管理

≡ ミリオンレジスタース(仮) [開発] 管理ツール

■登録項目

タイプ イベント: 【113】運営からのプレゼント(キャンペーン) ▼

アイテム アイテム: 【101】消費アイテム ▼

アイテムID

個数 / ポイント 0

メッセージ

対象ユーザー

全ユーザー

OCSV指定: 選択... ファイルが選択されていません。

※一番左の列に一行につき一つのmr_uidが記述されているcsvファイルを指定して下さい。

ログイン期限 2022-11-19 Time: 00 : 00

新規追加

■一覧

※配布開始はID順でしかできません。

ID	ステータス	ユーザー数 (受取済/対象)	アイテムタイプ[ID]	アイテム名[ID]	個数/ポイント	メッセージ	登録日時	ログイン期限	編集	削除
82	待機中 配布開始	(全ユーザー)	消費アイテム【101】	不明【191】	1	ですとa	2015-02-24 16:32	2015-03-26 12:00	編集	削除
81	配布済	(全ユーザー)	汎用ポイント【105】	【test】						
79	配布済	(全ユーザー)	消費アイテム【101】	ピタナ						

対象ユーザーは「全ユーザー」、または「CSVにまとめたユーザーのみ」を指定できます。

「配布開始」ボタンを押すことで、プレゼント・お詫び配布が開始されます。(自動では配布されません。)

1-7. サイト運営・管理 【期間指定】ユーザー一覧情報

× ミリオンレジスターズ(仮) |

- サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
- サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
- インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
- 運営プレゼント・お詫び
 - 【期間指定】ユーザー一覧情報**
 - 汎用ポイントランキング
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ
【ユーザー登録期間指定】ユーザー情報

■【ユーザー登録期間指定】ユーザー情報 ダウンロード

2015-01-01 00 : 00 ~ 2015-01-15 00 : 00

エクスポート

※2015年01月15日時点の集計データ
【ログイン期間指定】ユーザー情報

■【ログイン期間指定】ユーザー情報 ダウンロード
※30日以前の情報は削除されている可能性があります。

2015-01-01 ~ |

エクスポート

2015 1月						
日	月	火	水	木	金	土
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

▼【ユーザー登録期間指定】ユーザー情報
指定期間内に登録したユーザー情報の一覧を表示します。

▼【ログイン期間指定】ユーザー情報
指定期間内にログインしたユーザー情報の一覧を表示します。

デモサイトのため2015年1月15日以降は選択できません

1-8. サイト運営・管理 汎用ポイントランキング

ポイントID毎のランキング(上位20件まで)を表示します

- × ミリオンレジスターズ(仮)
- 📍 サイト運営・管理
 - メンテナンスモード
 - ▼ サーバ設定
 - 汎用設定値一覧
 - リリース制御
 - ▼ インフォメーション
 - インフォメーション (WEB)管理
 - インフォメーション (ゲーム内)管理
 - 運営プレゼント・お詫び
 - 【期間指定】ユーザー 覧情報
 - 汎用ポイントランキング
- ☰ マスターデータ
- 👤 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※上位 20 位まで
■ 汎用ポイントランキング

ポイントID:newyear_battle.2015

MR UID	ニックネーム	ICON ID	ポイント	LEVEL	順位(同順あり)	順位(同順なし)	更新日
8	はふはふてすと	aiaiaiaiaiaia	150	2	1	1	2015/01/05 17:07:00
9	hoge		110	20	2	2	2015/01/05 17:07:00
10	array		100	3	3	3	2015/01/05 17:07:00
11	Array		100	9	3	4	2015/01/05 17:07:00
1004			50	1	5	5	2015/01/05 17:07:00

ポイントID『newyear_battle_2015』 全件エクスポート

CSV形式でポイントID毎の全件データをエクスポートできます

2-1. マスターデータ リソース管理

× ミリオンレジスターズ(仮) [開発]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
 - リソース管理**
 - マスター一括ダウンロード
- ゲーム基本
 - カード
 - クエスト
 - アイテム
 - シナリオ
 - ガチャ
 - 課金
 - イベント
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■リソースカテゴリー一覧

<input type="checkbox"/> カテゴリーID (パス)	自動バージョン	最終ファイル追加日時	
<input type="checkbox"/> bbbb	140912.0005	2014-09-12 15:32	
<input type="checkbox"/> content_images	140912.0004	2014-09-12 15:32	有効
<input type="checkbox"/> pages	150219.0008	2015-02-19 17:09	有効
<input type="checkbox"/> swf	150219.0008	2015-02-19 17:09	有効

↑

■操作

→

チェックをつけたカテゴリーIDを「有効」「無効」「削除」することができます

リソースのデプロイとバージョンチェックの確認

リソースファイルの状態をチェックし、自動的にバージョンを更新します。更新のあったファイルは、配信サーバへ転送します。

※無効になっているカテゴリのバージョンチェックは行われませんが、ファイル転送は行われます。

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■リソースフォルダー一覧

選択 フォルダ

<input type="checkbox"/> event

※ 階層が重なるフォルダをカテゴリとして登録することはできません。
例) "aaa" がカテゴリ登録されていると、"aaa/bbb" は登録できません(通常のフォルダとしては使用可能です)。

>> 戻る

2-2. マスターデータ マスター一括ダウンロード

× ミリオンレジスターズ(仮) [閉]

- 🌐 サイト運営・管理
- ☰ マスターデータ
 - リソース管理
 - マスター一括ダウンロード
 - ゲーム基本
 - カード
 - クエスト
 - アイテム
 - シナリオ
 - ガチャ
 - 課金
 - イベント
- 😊 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ CSV

エクスポート	マスター一括ダウンロード
--------	--------------

CSV形式のマスターデータをZIPファイルにまとめて一括でダウンロード出来ます

2-2. マスターデータ 各種マスターデータ一覧

× ミリオンレジスターズ(仮) [閉]

- 🌐 サイト運営・管理
- ☰ マスターデータ
 - リソース管理
 - マスター一括ダウンロード
 - ▶ ゲーム基本
 - ▶ カード
 - ▶ クエスト
 - ▶ アイテム
 - ▶ シナリオ
 - ▶ ガチャ
 - ▶ 課金
 - ▶ イベント
- 😊 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ CSV

更新確認時の表示形式
全て確認: 更新項目のみ確認:

インポート
CSVファイル: ファイルが選択されていません。

エクスポート

■ プレイヤーレベルマスター一覧

<input type="checkbox"/>	レベル	必要経験値	リリース日時	最大行動
<input type="checkbox"/>	1	0	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	2	9	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	3	40	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	4	150	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	5	250	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	8	1030	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	9	1480	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	10	2050	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	11	2750	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	12	3600	2014/01/01 00:00	
<input type="checkbox"/>	13	4630	2014/01/01 00:00	

CSV形式で各マスターデータの
インポート・エクスポートができます

下記のマスターデータ一覧があります

- ・ゲーム基本
(プレイヤーレベル、ログインボーナス)
- ・カード
(カードマスター、カードレベルアップマスター)
- ・クエスト
(クエスト、クエスト報酬、クエストタイプ)
- ・アイテム
(消費アイテム、交換アイテム)
- ・シナリオ
(シリーズ、シナリオ)
- ・ガチャ
(ガチャマスター、ガチャで貰えるアイテム)
- ・課金
(課金商品、ショップアイテム、ショップアイテム割引)
- ・イベント

※マスター毎に一覧の表示項目は違います。

3-1. ユーザーサポート ユーザー検索:番号検索

× ミリオンレジスターズ(仮) [開発]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザーサポート
 - ユーザー検索
 - 番号検索**
 - ID/名前検索
 - パラメータリセット
- 集計データ(KPI)
- システム管理

ユーザー番号で検索できます。
ユーザー番号が合った場合、該当ユーザーの情報が表示されます。

下記のユーザー番号でサンプルユーザーの詳細を確認できます。

1・8・9・10

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ユーザを番号で検索

MR_UID	<input type="text"/>	検索
--------	----------------------	----

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

プレイヤー情報

■管理情報

MR UID	1
プラットフォームユーザID	5
割り当てられたユーザDB番号	0
作成日時	2014-07-07 15:42
最終ログイン	2015-01-14 15:42
ログイン状態	通常 ログイン状態を抑制する

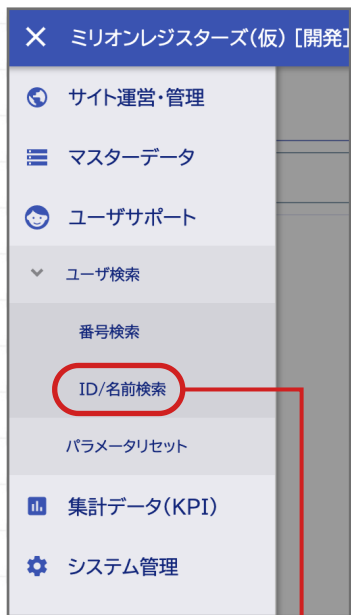
■基本情報/パラメータ [編集](#)

ニックネーム	ヤマダ
レベル/経験値	Lv1 / 0exp (※経験値は累積値です)
行動力	10 / 10 (2014-06-04 14:45 現在)
ゲーム内通貨 (無料分/有料分)	0 / 0
ログインボーナスポイント (現在値/最大値)	0 / 7
チュートリアルの進行度	0
フレンド数	3人
現在のレベルで決まるフレンド枠	5

■所持カード一覧(100 / 400) [編集](#)

カードID	カードLV	カード経験値	生成日	更新日
テストカード1 (S001000001)	18	1800	2014-12-01 14:53	2014-12-01 14:53
テストカード2 (S001000002)	10	1000	2014-12-02 14:53	2014-12-02 14:53
テストカード3 (S001000003)	23	2300	2014-12-03 14:53	2014-12-03 14:53
テストカード4 (S001000004)	11	1100	2014-12-04 14:53	2014-12-04 14:53

3-2. ユーザーサポート ユーザー検索:ID/名前検索



ニックネーム、又はプラットフォームユーザーIDで検索できます。

検索結果一覧画面から、該当するユーザーの「MR UID」をクリックすると、ユーザーの詳細を確認できます。

■ユーザをID/名前で検索

ニックネーム	<input type="text"/>	検索
プラットフォームユーザーID	<input type="text"/>	検索

■ユーザをID/名前で検索

ニックネーム	<input type="text"/>	検索
プラットフォームユーザーID	<input type="text"/>	検索

■検索結果

MR UID	プラットフォームユーザーID	ニックネーム
1	5	ヤマダ
8	6	本番さん
9	7	hoge
10	9	array
11	11	Array
12	12	aray3
13	10	asdfsad
15	ltestk0001	日和
16	ltestk0002	日輪を背負うモノ
19	v.test.01	ヴァル
20	v.test.02	きとさん
21	v.test.03	てすとさん1
22	v.test.04	てすとさん2
23	v.test.05	てすとさん3
24	v.test.06	てすとさん4
25	v.test.07	てすとさん5

3-3. ユーザーサポート プレイヤー情報

ミリオレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

プレイヤー情報

■管理情報

MR UID	8
プラットフォームユーザID	6
割り当てられたユーザDB番号	0
作成日時	2014-06-04 15:47
最終ログイン	2015-01-15 16:03
ログイン状態	通常

ログイン状態を抑制する

■基本情報/パラメータ

ニックネーム	本番さん
レベル/経験値	Lv3 / 110exp (※経験値は累積値です)
行動力	40 / 40 (2015-02-18 12:56 現在)
ゲーム内通貨 (無料分/有料分)	1500 / 150
ログインボーナスポイント (現在値/最大値)	7 / 7
チュートリアルの進行度	5
フレンド数	2人
現在のレベルで決まるフレンド枠	5

編集

■所持カード一覧(100 / 400)

カードID	カードLV	カード経験値	生成日	更新日
テストカード1 (S001000001)	1	100	2014-12-01 14:53	2014-12-01 14:53
テストカード2 (S001000002)	18	1800	2014-12-02 14:53	2014-12-02 14:53
テストカード3 (S001000003)	8	800	2014-12-03 14:53	2014-12-03 14:53
テストカード4 (S001000004)	39	3900	2014-12-04 14:53	2014-12-04 14:53
テストカード5 (S001000005)	34	3400	2014-12-05 14:53	2014-12-05 14:53
テストカード6 (S001000006)	35	3500	2014-12-06 14:53	2014-12-06 14:53
テストカード7 (S001000007)	33	3300	2014-12-07 14:53	2014-12-07 14:53
テストカード8 (S001000008)	38	3800	2014-12-08 14:53	2014-12-08 14:53
テストカード9 (S001000009)	23	2300	2014-12-09 14:53	2014-12-09 14:53

編集

ログイン抑制

このユーザをログイン抑制状態にします。
よろしいですか？

実行 キャンセル

ユーザーログインの抑制や抑制解除ができます

基本情報/パラメータ

ニックネーム 経験値の追加

レベル経験値 追加する経験値: exp

行動力

ゲーム内通貨 レベルを 1 に戻す

ログインボーナスポイント

チュートリアルの進捗度

実行する キャンセル

各見出し右端の「編集」ボタンを押下すると、モーダルダイアログで各種値を編集できます。

3-3. ユーザーサポート プレイヤー情報

EXPあーつぷ小	1
EXPあーつぷ大	47
ゴールどあーつぷ小	5
ゴールどあーつぷ大	3
アイテム確率あーつぷ小	31
アイテム確率あーつぷ大	4

クエスト情報

■受注済みクエスト一覧

受注クエストID	クエスト名	クエストタイプ	受注日時	達成期限	詳細
51	ですと1	デイリークエスト	2014-10-14 17:22	2015-10-15 03:00	詳細 >>

■その他の状況一覧

クエスト最終状態 [MR UID = 8 の挑戦した事のあるクエスト一覧へ >>](#)

ログ情報

■各種ログ情報

ログ種別	詳細
クエスト結果ログ	詳細 >>
所持カードログ	詳細 >>
消費アイテムログ	詳細 >>
ゲーム内通貨ログ	詳細 >>
課金ログ	詳細 >>
一回だけ購入アイテムログ	詳細 >>
交換アイテムログ	詳細 >>
汎用ポイントログ	詳細 >>

三 ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

課金ログ一覧

■課金ログ一覧
※最新100件

イベントID	商品名(SKU ID)	トータル課金額(個数)	PI TYPE(TYPE ID)	PI ID	PAYMENT ID	購入日時
3983	回復薬40 (HP.02)	23700 (79)	ショップ商品 (1)	12	uTiv9S36e7Jivv	2015-01-12 04:00
3898	回復薬20 (HP.01)	7800 (39)	ショップ商品 (1)	11	Ce4F51sBGWZk8Y	2015-01-10 04:00
3752	回復薬40 (HP.02)	54900 (61)	ショップ商品 (1)	12	PuPWmCc0uTiv9	2015-01-05 04:00
3727	回復薬20 (HP.01)	23700 (79)	ショップ商品 (1)	11	4is3Jqpy2qJsUR	2015-01-04 04:00
3642	回復薬100 (HP.03)	7800 (39)	ショップ商品 (1)	13	2Mj2nQcNDNzBAX	2015-01-01 04:00
3496	回復薬20 (HP.01)	54900 (61)	ショップ商品 (1)	11	QN1uvszeoyFlk8	2014-12-28 04:00
3471	回復薬100 (HP.03)	23700 (79)	ショップ商品 (1)	13	GhzCtBx3YHDUQr	2014-12-27 04:00
3386	回復薬40 (HP.02)	11600 (58)	ショップ商品 (1)	12	fjfl50bvOPw8Js	2014-12-24 04:00
3239	回復薬40 (HP.02)	64800 (72)	ショップ商品 (1)	12	fHABG1r29oAE9h	2014-12-19 04:00
3186	回復薬100 (HP.03)	25600 (32)	ショップ商品 (1)	13	hAWL5fjfl50bvO	2014-12-18 04:00
3089	回復薬40 (HP.02)	7200 (24)	ショップ商品 (1)	12	x6{AEz1MEpVsDx	2014-12-14 04:00
2983	回復薬20 (HP.01)	14400 (72)	ショップ商品 (1)	11	fXKnUTByUvQ7PA	2014-12-11 04:00
2930	回復薬40 (HP.02)	3200 (32)	ショップ商品 (1)	12	oPcb3y37vOeZCtx	2014-12-09 04:00
2833	回復薬20 (HP.01)	7200 (24)	ショップ商品 (1)	11	2IOSGkJYHfXKn	2014-12-06 04:00
2727	回復薬100 (HP.03)	14400 (72)	ショップ商品 (1)	13	BCbdr1xXnRw8tV	2014-12-03 04:00
2674	回復薬20 (HP.01)	3200 (32)	ショップ商品 (1)	11	iNhSY3Yja0wMIE	2014-12-01 04:00
2577	回復薬100 (HP.03)	7200 (24)	ショップ商品 (1)	13	Ws3oRKLIP1gBxE	2014-11-28 04:00
2471	回復薬40 (HP.02)	13200 (66)	ショップ商品 (1)	12	JNBfEqZTDA SFZi	2014-11-25 04:00
2390	回復薬40 (HP.02)	36500 (73)	ショップ商品 (1)	12	419nx7OvuA26uN	2014-11-22 04:00
2232	回復薬100 (HP.03)	15000 (25)	ショップ商品 (1)	13	ewrHh5zXnB(X8i	2014-11-17 04:00
2101	回復薬20 (HP.01)	12600 (42)	ショップ商品 (1)	11	F34gyWsUxGXGDU	2014-11-13 04:00
11	回復薬40 (HP.02)	200 (1)	ショップ商品 (1)	12	abcdefghijklms	2014-09-03 04:51
10	回復薬20 (HP.01)	200 (2)	特殊商品 (2)	11	abcdefghijklmu	2014-09-03 04:51
9	回復薬100 (HP.03)	200 (2)	特殊商品 (2)	13	abcdefghijklmu	2014-08-08 04:51
8	回復薬40 (HP.02)	200 (1)	特殊商品 (2)	12	abcdefghijklmta	2014-08-07 04:51
7	回復薬20 (HP.01)	200 (1)	ショップ商品 (1)	11	abcdefghijklms	2014-08-06 04:51
6	回復薬100 (HP.03)	100 (1)	ショップ商品 (1)	13	abcdefghijklmr	2014-08-05 04:51
5	回復薬40 (HP.02)	200 (1)	ショップ商品 (1)	12	abcdefghijklmq	2014-08-04 04:51
4	回復					04:51
3	回復					04:51
2	回復					04:51
1	回復					04:51

ログ情報の各項目の「詳細」ボタンを押下すると各種ログの詳細情報を確認できます。

3-4. ユーザーサポート パラメーターリセット

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- 🌐 サイト運営・管理
- ☰ マスターデータ
- 👤 ユーザーサポート
- ▼ ユーザー検索
 - 番号検索
 - ID/名前検索
 - パラメーターリセット**
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

汎用ポイントリセット(削除)

■ 汎用ポイントID一覧

charaA_collaboration ▼ **削除**

ログインボーナスポインターリセット(0クリア)

■ ログインボーナスポインターリセット

リセット

ログインセッション無効化

■ ログインセッション無効化

現在のプレフィックス:NqeH

ログインセッションを無効化する

全ユーザーのログインセッションを無効化(ログアウト)させることができます

🌐 demo.serialgames.co.jp

全ユーザーのログインセッションを無効化(ログアウト)します。
本当に宜しいですか？

キャンセル **OK**

4-1. 集計データ(KPI) ユーザー数

× ミリオンレジスターズ(仮) [閉]

- 🌐 サイト運営・管理
- ☰ マスターデータ
- 😊 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
 - ユーザー数**
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

■ユーザー数集計(2015年01月)

2015年 ▾ 01月 ▾ 抽出

年月日	当日登録数	総登録数	DAU	WAU	MAU	当日登録数	DAU
2015年01月01日	105	12545	1700	2560	5800	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月02日	100	12645	1650	2890	5900	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月03日	110	12755	1500	2840	5850	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月04日	105	12860	1350	2450	5900	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月05日	100	12960	1400	2950	6050	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月06日	110	13070	1750	2640	6150	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月07日	105	13175	1500	2750	6000	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月08日	100	13275	1320	2840	5800	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月09日	110	13385	1600	2650	5900	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月10日	105	13490	1800	2680	5450	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月11日	100	13590	1650	2750	5800	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月12日	105	11300	1700	2800	6000	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月13日	95	11405	1800	3500	6000	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>
2015年01月14日	100	11500	1950	4500	6000	<div style="width: 100%;"></div>	<div style="width: 100%;"></div>

■CSVダウンロード

全件

2015年 ▾ 01月 ▾

エクスポート

月ごと、日単位で
「当日登録数」「総登録数」「DAU」「WAU」「MAU」を集計します

「全件」または「月指定」でCSV形式のデータをダウンロード出来ます

4-2. 集計データ(KPI) 契約者数

× ミリオンレジスターズ(仮) [閉]

- 🌐 サイト運営・管理
- ☰ マスターデータ
- 😊 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数**
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- ⚙️ システム管理

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

■継続者数集計(2015年01月)

2015年 01月 抽出

年月日	1日以上継続者数	3日以上継続者数	7日以上継続者数	14日以上継続者数	30日以上継続者数	1日以上継続者数	7日以上継続者数
2015年01月01日	4100	1560	1260	1080	987	■	■
2015年01月02日	4110	1580	1280	1090	988	■	■
2015年01月03日	4120	1600	1300	1100	989	■	■
2015年01月04日	4130	1620	1320	1110	990	■	■
2015年01月05日	4140	1640	1340	1120	991	■	■
2015年01月06日	4150	1660	1360	1130	992	■	■
2015年01月07日	4160	1680	1380	1140	993	■	■
2015年01月08日	4170	1700	1400	1150	994	■	■
2015年01月09日	4180	1720	1420	1160	995	■	■
2015年01月10日	4190	1740	1440	1170	996	■	■
2015年01月11日	4200	1760	1460	1180	997	■	■
2015年01月12日	4300	1780	1480	1190	998	■	■
2015年01月13日	4500	1800	1500	1200	1000	■	■
2015年01月14日	4450	1750	1450	1150	1000	■	■

■CSVダウンロード

全件

2015年 01月

エクスポート

月ごと、日単位で
「1日以上継続者数」「3日以上継続者数」「7日以上継続者数」
「14日以上継続者数」「30日以上継続者数」を集計します

「全件」または「月指定」でCSV形式のデータをダウンロード出来ます

4-3. 集計データ(KPI) 離脱分析(チュートリアル・レベル)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - 離脱者数推移
 - チュートリアル/レベル
 - クエスト/シナリオ
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※離脱者(5日間ログインしていないユーザー)で、かつ30日間の間に、ログインしているユーザーの集計情報

(最近の離脱者)チュートリアル進行状況

■チュートリアル進行状況

進行度	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
人数	83	45	19	96	63	97	89	43	78	18

どの時点でユーザーが離脱したのかを知ることができます

(最近の離脱者)レベル分布状況

■レベル分布状況

LEVEL	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
人数	807	651	466	195	187	700	955	681	940	711	90	840	635	163	984

4-4. 集計データ(KPI) 離脱分析(クエスト・シナリオ)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - 離脱者数推移
 - チュートリアル/レベル
 - クエスト/シナリオ
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※離脱者(5日間ログインしていないユーザー)で、かつ30日間の間に、ログインしているユーザーの集計情報

(最近の離脱者)メインクエスト進行分布状況

■メインクエスト進行分布状況

クエスト名 (ID)	人数
てすと2 (2)	343
てすと5 (5)	751
てすと6 (6)	299
てすと7 (7)	790

どの時点でユーザーが離脱したのかを知ることができます

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※離脱者(5日間ログインしていないユーザー)で、かつ30日間の間に、ログインしているユーザーの集計情報

(最近の離脱者)シナリオ進行分布状況

■シナリオ進行分布状況

シリーズ名 (ID)

- >> プロローグ (SR000000)
- >> 共通 (SR000001)
- >> 旅立ち (SR030000)
- >> 出会い (SR040000)
- >> 別れ (SR050000)

シナリオシリーズの中から、進行分布状況を確認できます

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※離脱者(5日間ログインしていないユーザー)で、かつ30日間の間に、ログインしているユーザーの集計情報

(最近の離脱者)シナリオ進行分布状況

■プロローグ(SR000000) 進行分布状況
※離脱者がシリーズ内で最終到達したシナリオの人数分布

シナリオ名 (ID)	人数
プロローグ/1 (SC000000001)	8
プロローグ/2 (SC000000002)	88
プロローグ/3 (SC000000003)	284

4-5. 集計データ(KPI) カード関連(生成・消滅数)

× ミリオンレジスタース(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - カード生成/消滅数
 - カードレベル分布
 - カード強化合成
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理

ミリオンレジスタース(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

▼本日のカード生成/消滅数 ▼過去7日間のカード生成/消滅数

■本日のカード生成/消滅数

本日は未集計です。 [本日分のデータを集計を行う](#)

■過去7日間(本日を含まない)のカード生成/消滅数

カードID	名前	生成	消滅
S001000001	テストカード1	47596	11295
S001000002	テストカード2	44240	14530
S001000003	テストカード3	39429	9294
S001000004	テストカード4	49296	14504
S001000005	テストカード5	46930	19201
S001000006	テストカード6	43508	9364
S001000007	テストカード7	46649	14452
S001000008	テストカード8	52243	9459
S001000009	テストカード9	44752	13258
S001000010	テストカード10	48318	9737
S001000011	テストカード11	57346	5880
S001000012	テストカード12	47760	13680
S001000013	テストカード13	55533	14274
S001000014	テストカード14	48476	15523
S001000015	テストカード15	45448	14025
S001000016	テストカード16	51087	13258
S001000017	テストカード17	46129	11867
S001000018	テストカード18	51358	13225
S001000019	テストカード19	49513	11218
S001000020	テストカード20	39043	15981
S001000021	テストカード21	48986	17737
S001000022	テストカード22	46058	9097
S001000023	テストカード23	44467	10719
S001000024	テストカード24	45042	11866
S001000025	テストカード25	46940	10941

過去7日間(当日分除く)のカード生成・消滅数を確認できます

ミリオンレジスタース(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

●本日分のデータを集計しました。

▼本日のカード生成/消滅数 ▼過去7日間のカード生成/消滅数

■本日のカード生成/消滅数

カードID	名前	生成	消滅
S001000001	テストカード1	121	0
S001000002	テストカード2	1	0
S001000003	テストカード3	1	0
S001000004	テストカード4	1	0
S001000005	テストカード5	1	0
S001000006	テストカード6	1	0
S001000007	テストカード7	1	0
S001000008	テストカード8	1	0
S001000009	テストカード9	1	0
S001000010	テストカード10	1	0
S001000011	テストカード11	1	0
S001000012	テストカード12	1	0
S001000013	テストカード13	1	0
S001000014	テストカード14	1	0
S001000015	テストカード15	1	0

4-6. 集計データ(KPI) カード関連(カードレベル分布)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - カード生成/消滅数
 - カードレベル分布
 - カード強化合成
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

■カードレベル一覧

各カードのユーザ最大レベルと平均レベル分布の集計です

カードID	名前	ユーザ 最大レベル	ユーザ 平均レベル	
S001000001	テストカード1	48	24.5	
S001000002	テストカード2	45	22.0	
S001000003	テストカード3	26	16.2	
S001000004	テストカード4	45	28.5	
S001000005	テストカード5	51	35.5	
S001000006	テストカード6	43	22.0	
S001000007	テストカード7	48	32.0	
S001000008	テストカード8	44	26.0	
S001000009	テストカード9	50	29.1	
S001000010	テストカード10	50	27.4	
S001000011	テストカード11	48	26.4	
S001000012	テストカード12	41	20.8	
S001000013	テストカード13	43	21.1	
S001000014	テストカード14	48	29.0	
S001000015	テストカード15	47	31.5	
S001000016	テストカード16	45	25.4	
S001000017	テストカード17	48	25.1	
S001000018	テストカード18	50	30.4	
S001000019	テストカード19	33	20.7	
S001000020	テストカード20	44	24.9	

4-7. 集計データ(KPI) カード関連(カード強化合成)

ミリオレジスターズ(仮) [閉]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - カード生成/消滅数
 - カードレベル分布
 - カード強化合成
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理

ミリオレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

▼本日のカード強化合成結果 ▼過去7日間のカード強化合成結果

■本日のカード強化合成結果

本日は未集計です [本日のデータを集計する](#)

■過去7日間(本日を含まない)のカード強化合成結果

▲TOP^

カードID	名前	強化枚数 (強化人数)	MAXレベル 到達数
S001000001	テストカード1	343 (461人)	90 [26%]
S001000002	テストカード2	400 (354人)	79 [20%]
S001000003	テストカード3	427 (335人)	72 [17%]
S001000004	テストカード4	318 (447人)	46 [14%]
S001000005	テストカード5	319 (290人)	79 [25%]
S001000006	テストカード6	320 (446人)	36 [11%]
S001000007	テストカード7	385 (306人)	66 [17%]
S001000008	テストカード8	385 (355人)	70 [18%]
S001000009	テストカード9	422 (405人)	51 [12%]
S001000010	テストカード10	464 (428人)	81 [17%]
S001000011	テストカード11	404 (338人)	73 [18%]
S001000012	テストカード12	367 (218人)	97 [26%]
S001000013	テストカード13	415 (382人)	71 [17%]
S001000014	テストカード14	380 (260人)	77 [20%]
S001000015	テストカード15	324 (329人)	87 [27%]
S001000016	テストカード16	440 (316人)	77 [18%]
S001000017	テストカード17	310 (439人)	54 [17%]
S001000018	テストカード18	472 (394人)	71 [15%]
S001000019	テストカード19	352 (368人)	59 [17%]
S001000020	テストカード20	284 (347人)	49 [17%]
S001000021	テストカード21	454 (448人)	74 [16%]
S001000022	テストカード22	530 (272人)	89 [17%]
S001000023	テストカード23	502 (409人)	57 [11%]
S001000024	テストカード24	353 (281人)	63 [18%]

各カードの強化合成結果の集計です

ミリオレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

●本日のデータを集計しました。

▼本日のカード強化合成結果 ▼過去7日間のカード強化合成結果

▲TOP^

カードID	名前	強化枚数 (強化人数)	MAXレベル 到達数
S001000001	テストカード1	1 (1人)	0 [0%]
S001000002	テストカード2	0 (0人)	0 [0%]
S001000003	テストカード3	0 (0人)	0 [0%]
S001000004	テストカード4	0 (0人)	0 [0%]
S001000005	テストカード5	0 (0人)	0 [0%]
S001000006	テストカード6	0 (0人)	0 [0%]
S001000007	テストカード7	0 (0人)	0 [0%]
S001000008	テストカード8	0 (0人)	0 [0%]
S001000009	テストカード9	0 (0人)	0 [0%]
S001000010	テストカード10	0 (0人)	0 [0%]

4-8. 集計データ(KPI) ガチャ関連(ガチャ回転数)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - ガチャ回転数
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
 - システム管理

ミリオンレジスターズ(仮) 【開発】 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

▼本日のガチャ回転数 ▼過去7日間のガチャ回転数 ▼過去30日間のガチャ回転数

■本日のガチャ回転数
本日は未集計です [本日の値を集計する](#)

■過去7日間(本日を含まない)のガチャ回転数

ガチャID	回転数
G001000001	220 [47%]
G001000002	140 [30%]
G001000003	80 [17%]
G001000004	30 [06%]

▲TOP^

ガチャID: G001000001

■過去30日分(本日を含まない)の日別のガチャ回転数

日付	回転数
1/14	120
1/13	100

各ガチャの回転数の集計です。
「CSVダウンロード」から月ごとのデータをダウンロード出来ます。

ミリオンレジスターズ(仮) 【開発】 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ

● 本日のデータを集計しました。

▼本日のガチャ回転数 ▼過去7日間のガチャ回転数 ▼過去30日間のガチャ回転数

■本日のガチャ回転数

ガチャID	回転数
G001000001	1 [100%]
G001000002	0 [00%]
G001000003	0 [00%]
G001000004	0 [00%]

▲TOP^

■過去7日間(本日を含まない)のガチャ回転数

ガチャID	回転数
G001000001	220 [47%]
G001000002	140 [30%]
G001000003	80 [17%]
G001000004	30 [06%]

2015年01月 ▼ CSVダウンロード

ガチャID: G001000001

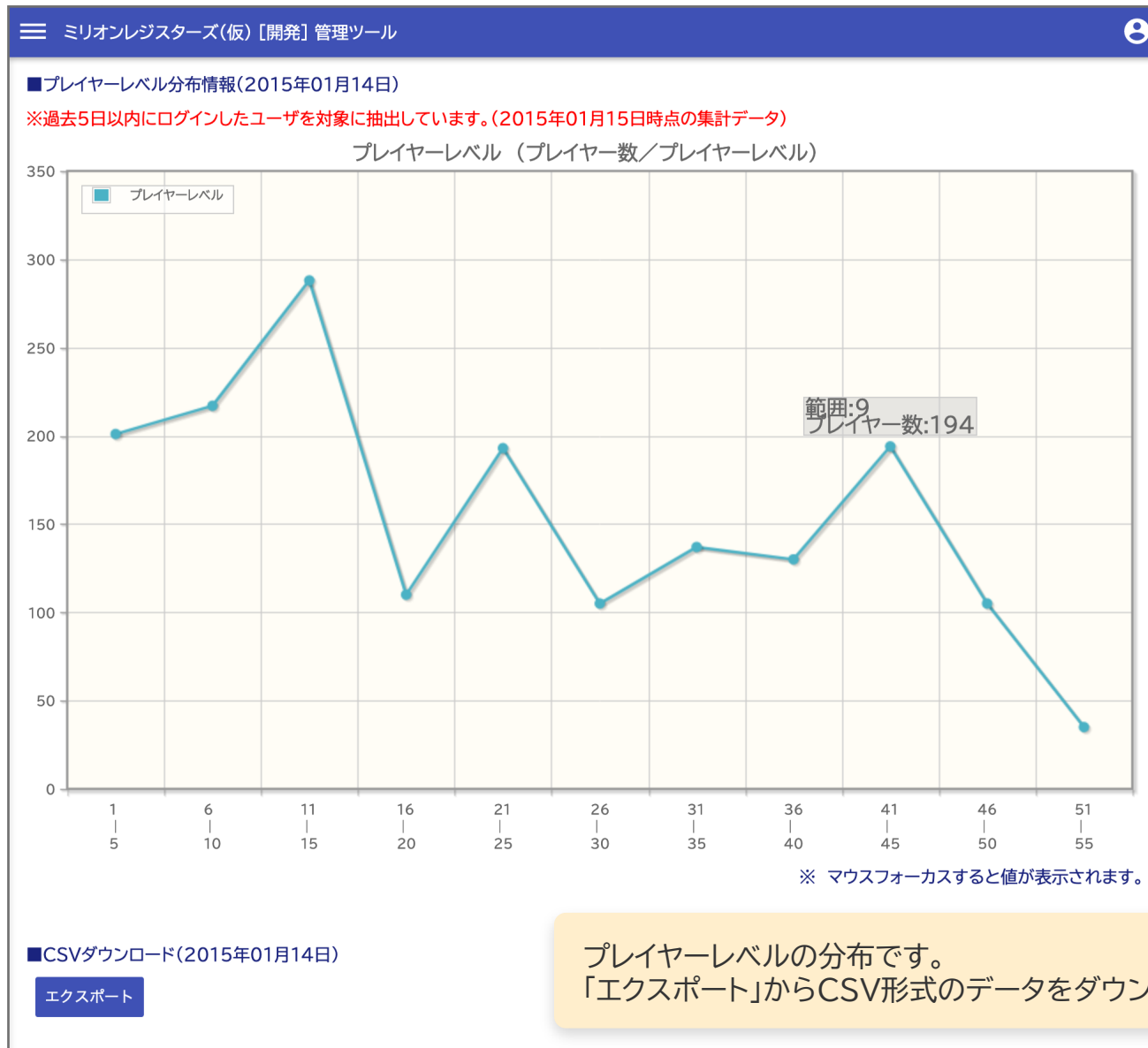
■過去30日分(本日を含まない)の日別のガチャ回転数

日付	回転数
1/14	120
1/13	100

4-9. 集計データ(KPI) 分布情報(プレイヤーレベル)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - プレイヤーレベル
 - プレイヤー所持ゲーム内通貨
 - 流通情報
 - 課金関係
- システム管理



プレイヤーレベルの分布です。
 「エクスポート」からCSV形式のデータをダウンロード出来ます。

4-10. 集計データ(KPI) 分布情報(プレイヤー所持ゲーム内通貨)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- 🌐 サイト運営・管理
- 📄 マスターデータ
- 👤 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
 - ユーザー数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - プレイヤーレベル
 - プレイヤー所持ゲーム内通貨
 - 流通情報
 - 課金関係
- ⚙️ システム管理



プレイヤーの所持しているゲーム内通貨の分布です。
「エクスポート」からCSV形式のデータをダウンロード出来ます。

4-11. 集計データ(KPI) 流通情報(ゲーム内通貨流通情報)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - ゲーム内通貨の流通量
 - アイテムの流通量
 - カード流通量
 - 課金関係
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ
ゲーム内通貨流通情報 - 総合

■総合 ▼増加 ▼減少 ▼管理

■ゲーム内通貨 流通情報集計 (2015年01月)

2015年 01月 抽出

■CSVダウンロード(通貨流通量ログ) ■CSVダウンロード(プレイヤー総残高推移)

2015年 01月 エクスポート 2015年 01月 エクスポート

全体流通量

増加	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
総増加金額	47,700	35,100	64,150	51,950	53,950	58,800	32,000	70,650	66,500	40,350	39,400	58,800	56,600	67,500	-	-
総増加回数	515	180	599	373	738	241	294	543	479	589	265	414	527	469	-	-
1回当たり増加金額	92.6	195.0	107.1	139.3	73.1	244.0	108.8	130.1	138.8	68.5	148.7	142.0	107.4	143.9	-	-

減少	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
総減少金額	51,650	109,800	62,300	43,550	56,750	44,500	75,550	46,950	33,100	27,800	79,100	47,500	54,050	37,600	-	-	
総減少回数	469	1,030	251	573	272	213	633	369	410	249	443	270	497	176	-	-	

プレイヤーのゲーム内通貨の流通情報です。日ごとのゲーム内通貨の流通量を確認できます。

「通貨流通量ログ」「プレイヤー総残高推移」のCSVデータをダウンロード出来ます。

4-12. 集計データ(KPI) 流通情報(アイテムの流通量)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)

ユーザ数 41

継続者数 41

離脱分析 41

カード関連 41

ガチャ関連 41

分布情報 41

流通情報 41

ゲーム内通貨の流通量 41

アイテムの流通量 42

カード流通量 45

課金関係 44

システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ
アイテム流通情報

■アイテム 流通情報集計 (2015年01月)
2015年 01月 抽出

■CSVダウンロード(アイテム流通量ログ) 2015年 01月 エクスポート

■CSVダウンロード(アイテム-プレイヤー総所持数) 2015年 01月 エクスポート

消費アイテム 流通量(月次集計)

アイテム名(ID)	総増加量	総増加回数	総減少量	総減少回数	合計
ビタミンA (1)	4	5	-1	0	3
アイテム確率あっつが大 (10)	60	106	-16	-28	44
体カアップアイテムレベル1 (11)	26	36	-22	-12	4
ビタミンB (2)	64	62	-6	-10	58
EXPあっつが小 (4)	130	128	-24	-48	106
EXPあっつが大 (5)	74	68	-12	-20	
ゴールどあっつが小 (6)	86	56	-32	-33	
ゴールどあっつが大 (7)	56	14	-26	-20	
アイテム確率あっつが小 (8)	8	30	-15	-19	
アイテム確率あっつが大 (9)	54	36	-36	-42	

消費アイテム 総所持数

アイテム名(ID)	総所持
ビタミンA (1)	
アイテム確率あっつが大 (10)	
体カアップアイテムレベル1 (11)	
ビタミンB (2)	
ビタミンV (3)	
EXPあっつが小 (4)	

アイテムがどれだけ消費されているか、所持されているのかを確認できます。

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

アイテム流通情報 - 詳細

■アイテム 流通情報詳細集計 (2015年01月)
2015年 01月 抽出

■CSVダウンロード(アイテム流通量ログ) 2015年 01月 エクスポート

ビタミンA 流通情報

イベント種別	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
購入(課金ポイント使用)	総増加量	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	4	-	-	-	-	-	-	-
	総増加回数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	-	-	-	-	-	-	-
購入(ゲーム内通貨使用)	総増加量	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	総増加回数	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

4-13. 集計データ(KPI) 課金関係(アイテム購入課金集計)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)**
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
 - アイテム購入課金集計**
 - 課金情報
 - システム管理

ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

※2015年01月15日時点の集計データ
課金情報総合 (2015年01月)

アイテム購入	ガチャポイント	合計
11,380,885		11,380,885

アイテム購入課金情報

■アイテム購入 課金情報集計 (2015年01月)

2015年 01月 抽出

■CSVダウンロード

2015年 01月 エクスポート

アイテム購入課金情報

商品名(課金プラットフォーム内)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	月次合計	当該値/最大値	
入門書	ポイント	32	62	30	74	42	63	74	67	89	22	51	65	68	86	825	
(EXPUP.01)	回数	32	62	30	74	42	63	74	67	89	22	51	65	68	86	825	
極意	ポイント	10,800	11,700	28,500	29,700	18,300	22,200	3,300	7,800	1,800	20,100	17,400	16,500	19,500	225,300		
(EXPUP.02)	回数	36	39	95	99	61	74	11	26	6	67	58	55	65	751		
銀の指輪	ポイント	990	780	920	240	760	740	50	860	910	750	230	790	380	340	8,740	
(GOLDUP.01)	回数	99	78	92	24	76	74	5	86	91	75	23	79	38	34	874	
金の指輪	ポイント	27,600	15,900	27,900	22,200	16,800	24,900	900	21,000	20,700	13,500	13,500	29,100	4,200	11,400	249,600	
(GOLDUP.02)	回数	92	53	93	74	56	83	3	70	69	45	45	97	14	38	832	
回復薬&SP回復薬×5	ポイント	118,000	82,000	178,000	36,000	8,000	146,000	76,000	86,000	164,000	74,000	92,000	146,000	132,000	66,000	1,404,000	
(HPSP ALL.005)	回数	59	41	89	18	4	73	38	43	82	37	46	73	66	33	702	
回復薬&SP回復薬×10	ポイント	339,300	198,900	198,900	11,700	78,000	171,600	382,200	140,400	374,400	163,800	300,300	101,400	300,300	386,100	3,147,300	
(HPSP ALL.010)	回数	87	51	51	3	20	44	98	36	96	42	77	26	77	99	807	
回復薬20	ポイント	560	830	200	360	160	770	670	680	650	750	460	590	730	50	7,460	
(HP.01)	回数	56	83	20	36	16	77	67	68	65	75	46	59	73	5	746	
回復薬20×5	ポイント	13,200	12,000	18,200	14,200	15,400	12,200	1,800	13,000	4,800	4,000	17,000	12,600	400	16,800	155,600	
(HP.01.005)	回数	66	60	91	71	77	61	9	65	24	20	85	63	2	84	778	
回復薬40	ポイント	500	1,150	2,150	500	450	4,250	4,250	1,850	2,700	3,900	1,600	3,500	1,500	3,800	32,100	
(HP.02)	回数	10	23	43	10	9	85	85	37	54	78	32	70	30	76	642	
全体	ポイント	738,532	872,092	917,440	475,344	677,092	810,283	993,274	583,797	1,133,329	707,262	1,039,261	837,095	810,818	785,266	11,380,885	
全ショップ商品合計	回数	994	1,182	1,341	1,168	1,066	1,245	1,152	911	1,294	1,190	1,326	1,311	973	920	16,073	

ゲーム内でユーザーがどれだけゲーム内通貨で購入したのかを確認できます

4-14. 集計データ(KPI) 課金関係(課金情報)

× ミリオンレジスターズ(仮) [開発]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
 - ユーザ数
 - 継続者数
 - 離脱分析
 - カード関連
 - ガチャ関連
 - 分布情報
 - 流通情報
 - 課金関係
 - アイテム購入課金集計
 - 課金情報
- システム管理

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

課金情報月内総合(2015年01月)

全ユーザー数	-	ARPU(全員)	-
アクティブユーザー数	-	ARPU(月アクティブ)	-
課金ユーザー数	-	ARPPU	-
課金ポイント合計	-		

※今月分はまだ集計されていません

現時点までの値を集計

※2015年01月15日時点の集計データ

課金情報日別集計(2015年01月)

■2015年01月の課金額と課金ユーザー数

2015年 01月 抽出

日	合計ポイント	人数	平均ポイント
1日	41000	861	47
2日	28000	911	30
3日	69000	840	82
4日	67000	687	97
5日	23000	512	44
6日	84000	535	157
7日	21000	733	28
8日	90000	507	177
9日	98000	551	177
10日	50000	685	72

プレイヤーの日ごとの課金情報を確認できます

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

課金情報月内総合(2015年01月)

全ユーザー数	13590	ARPU(全員)	55
アクティブユーザー数	121	ARPU(月アクティブ)	6214
課金ユーザー数	373	ARPPU	2016
課金ポイント合計	752000		

5-1. システム管理 管理アカウント一覧

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理
- 管理アカウント一覧**
- バックグラウンド処理
- バッチ処理
- サーバステータス
- コンテキスト一覧
- JVMメモリステータス

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■管理アカウント一覧

ログインID	説明	サイト運営・管理	マスターデータ	ユーザサポート	集計データ	システム管理
guest	ゲストアカウント	◎	◎	◎	◎	○
mr-admin	ミリオンレジスターズ管理アカウント	◎	◎	◎	◎	◎

管理アカウントの一覧を確認できます。
※デモサイトの「guest」アカウントでは参照のみ可能です

5-2. システム管理 バックグラウンド処理(バッチ処理)

× ミリオンレジスターズ(仮) [閉]

- サイト運営・管理
- マスターデータ
- ユーザサポート
- 集計データ(KPI)
- システム管理
 - 管理アカウント一覧
 - バックグラウンド処理
 - バッチ処理**
 - サーバステータス
 - コンテキスト一覧
 - JVMメモリステータス

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■現在のスケジュールされているタスク

名前	次回実行予定時刻	
サーバステータスチェック	2022-10-21 14:06	
セッション数チェック	2022-10-21 14:08	
汎用ポイントランキング生成	2022-10-21 15:00	5005 ms
会員集計	2022-10-22 01:50	3005 ms
クエストクリア数	2022-10-22 03:50	1004 ms
シナリオ閲覧の集計	2022-10-22 00:50	1004 ms
課金情報の集計	2022-10-22 04:20	1010 ms
分布情報の集計	2022-10-22 04:40	
流通情報の集計	2022-10-22 05:20	
リストア	2022-10-22 03:00	
課金状況集計(月別)	2022-11-01 06:20	

■履歴(サマリー)

日時	タスク名	種別	メッセージ
2022-10-21 05:20:03	流通情報の集計	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 04:40:03	分布情報の集計	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 04:20:01	課金情報の集計	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 03:50:01	クエストクリア数	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 03:00:00	リストア	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 01:50:03	会員集計	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 00:50:01	シナリオ閲覧の集計	実行終了	>>> finish task

バックグラウンドで動作しているバッチ処理の一覧と履歴です
※デモサイトの「guest」アカウントでは参照のみ可能です

≡ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■タスク

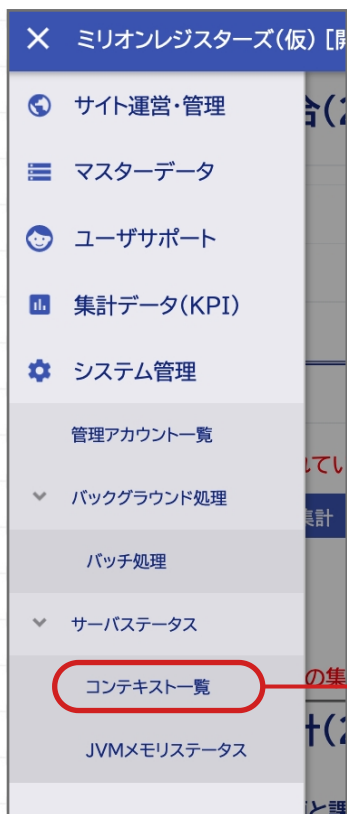
名前	サーバステータスチェック
タスクID	7355
状態	待機中
スケジュール日時	2022-10-21 14:06
前回実行に掛かった時間	11 ms

>> 戻る

■履歴

日時	種別	メッセージ
2022-10-21 14:03:57	予約	next schedule : 2022-10-21 14:06
2022-10-21 14:03:57	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 14:03:57	実行開始	start task >>>
2022-10-21 14:00:57	予約	next schedule : 2022-10-21 14:03
2022-10-21 14:00:57	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 14:00:57	実行開始	start task >>>
2022-10-21 13:57:57	予約	next schedule : 2022-10-21 14:00
2022-10-21 13:57:57	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 13:57:57	実行開始	start task >>>
2022-10-21 13:54:57	予約	next schedule : 2022-10-21 13:57
2022-10-21 13:54:57	実行終了	>>> finish task
2022-10-21 13:54:57	実行開始	start task >>>
2022-10-21 13:51:57	予約	next schedule : 2022-10-21 13:54

5-3. システム管理 サーバステータス(コンテキスト一覧)



サーバステータスのコンテキスト一覧です

ミリオレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■コンテキスト一覧

ID	ホスト	タイプ	有効	状態	最終確認	スレッド数
mr-mgr	localhost	管理	有効	通常	2022-10-21 14:09	1

5-4. システム管理 サーバーステータス(JVMメモリステータス)

コンテキスト一覧にあるJVMメモリステータスです

× ミリオンレジスターズ(仮) [開

- 🌐 サイト運営・管理
- 📄 マスターデータ
- 👤 ユーザサポート
- 📊 集計データ(KPI)
- ⚙️ システム管理
 - 管理アカウント一覧
 - ▼ バックグラウンド処理
 - バッチ処理
 - ▼ サーバーステータス
 - コンテキスト一覧
 - JVMメモリステータス**

☰ ミリオンレジスターズ(仮) [開発] 管理ツール

■ localhost

Pool Name	init	used	committed	max	使用率
Code Cache	2496.0kB	7105.4kB	7232.0kB	49152.0kB	14%
PS Eden Space	15360.0kB	14814.0kB	17920.0kB	121.4MB	12%
PS Old Gen	40960.0kB	43458.1kB	57856.0kB	256.0MB	17%
PS Perm Gen	21504.0kB	41716.9kB	41984.0kB	192.0MB	21%
PS Survivor Space	2560.0kB	3070.9kB	3072.0kB	3072.0kB	100%